

BASES DE COMPETICIÓN - FÚTBOL-7

FASE REGULAR

1. Liga a doble fase.
2. Se jugará a reloj corrido, disponiendo cada partido de una hora.
3. Todos los equipos que se mantengan en competición al final de la fase regular pasan a la fase de eliminatorias.
4. Si por causas de fuerza mayor no imputables a los participantes, los equipos hubieran disputado diferente número de partidos, la clasificación se establecerá por el coeficiente puntos obtenidos/partidos jugados.
5. Si la clasificación hubiera de configurarse por el coeficiente puntos obtenidos/partidos jugados, se establece un porcentaje mínimo del 50 % de partidos jugados.
6. Si se produjesen bajas de equipos por retirada o descalificación, se anularán todos los partidos de los equipos que no finalicen la fase regular.
7. Si por cualquier incidencia no se hubiese podido finalizar la fase regular a fecha 07-03-2024, se dará por definitiva la clasificación vigente en ese momento.
8. Los empates entre dos equipos se dirimirán por:
 - a) Golaverage general
 - b) Golaverage particular
 - c) Sorteo
9. Los empates entre tres o más equipo se dirimirán por:
 - a) Mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos de los equipos implicados.
 - b) Golaverage general en los enfrentamientos de los equipos implicados.
 - c) Si por cualquier incidencia los equipos empatados no se hubieran enfrentado entre sí, golaverage general de la fase regular.
 - d) Sorteo

FASE DE ELIMINATORIAS

1. Previas + Octavos de Final + Cuartos de Final. Partido único a reloj corrido.
 - a) Se confeccionará un cuadro de enfrentamientos en el que se primará la mejor clasificación para ser equipo cabeza de serie. En función del número de equipos que se mantengan en competición, podrían ser necesarias una o varias rondas previas, de las que quedarían exentos tantos equipos como fuera necesario para cuadrar las eliminatorias.
2. Semifinales
 - a) Se enfrentarán los vencedores en Cuartos de Final. Se seguirá el cuadro establecido por el Comité Organizador.
 - b) Partido de ida y partido de vuelta.
 - c) Se jugará a reloj corrido, disponiendo cada partido de una hora.
 - d) No habrá valor doble de los goles en caso de empate.

TROFEO RECTOR 2023-2024

BASES DE COMPETICIÓN - FÚTBOL-7

3. Final

- a) Se enfrentarán los vencedores en Semifinales. Se seguirá el cuadro establecido por el Comité Organizador.
- b) Partido único.
- c) Se jugará a reloj corrido, disponiendo cada partido de una hora.

RESOLUCIÓN DE EMPATES EN ELIMINATORIAS

- i. En previas y octavos, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.
- ii. En cuartos y semifinales prórroga de 5' en el partido de vuelta; si persiste el empate, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.
- iii. En la final prórroga de 5' + 5'; si persiste el empate, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.

MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS

En virtud del ARTÍCULO 3.1. del REGLAMENTO TÉCNICO DEL TROFEO RECTOR (“La competición en los distintos deportes se ajustará, en cuanto a las reglas de juego, a la reglamentación respectiva de cada Federación, salvo modificaciones expresas realizadas por el SAFYDE, y que se harán públicas de forma conveniente.”), se hacen públicas las siguientes modificaciones:

1. El número mínimo de participantes para **COMENZAR** un partido será de **SEIS**.
2. El número mínimo de participantes que pueden quedar en el campo para poder seguir disputándose un partido será de **CINCO**.
3. Dos periodos de 25' a reloj corrido.
4. Se podrá disfrutar un tiempo muerto de un minuto por cada equipo y por cada parte. No se para el cronometraje.
5. Cinco minutos de descanso.
6. Cambios a discreción.
7. El tiempo de disputa para todos los partidos será de una hora como máximo desde el momento en que esté fijado su inicio y tendrán que acabar dentro de ese periodo de tiempo, independientemente de la hora a la que se hayan iniciado.
8. El equipo **LOCAL** vestirá de color **CLARO HOMOGÉNEO** y el equipo **VISITANTE** de color **OSCURO HOMOGÉNEO**. Ambos equipos están obligados a disponer de las **DOS EQUIPACIONES** en todos los partidos.