

BASES DE COMPETICIÓN - FÚTBOL-SALA

FASE REGULAR

1. Liga en doble fase
2. Se jugará en la pista lateral, a reloj corrido, disponiendo cada partido de una hora.
3. Todos los equipos que se mantengan en competición al final de la fase regular pasan a la fase de eliminatorias.
4. Si por causa de fuerza mayor no todos los equipos tuvieran el mismo número de partidos disputados, la clasificación se establecerá por el coeficiente puntos obtenidos/partidos jugados.
5. Si la clasificación hubiera de configurarse por el coeficiente puntos obtenidos/partidos jugados, se establece un porcentaje mínimo del 50 % de partidos jugados.
6. Si se produjesen bajas de equipos por retirada o descalificación, se anularán todos los partidos de los equipos que no finalicen la fase regular.
7. Si por cualquier incidencia no se hubiese podido finalizar la fase regular a fecha 07-03-2024, se dará por definitiva la clasificación vigente en ese momento.
8. Los empates entre dos equipos se dirimirán por:
 - a) Golaverage general
 - b) Golaverage particular
 - c) Sorteo
9. Los empates entre tres o más equipo se dirimirán por:
 - a) Mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos de los equipos implicados.
 - b) Golaverage general en los enfrentamientos de los equipos implicados.
 - c) Si por causa de fuerza mayor los equipos empatados no se hubieran enfrentado entre sí, golaverage general de la fase regular.
 - d) Sorteo

FASE DE ELIMINATORIAS

1. Previas + Dieciseisavos + Octavos de Final
 - a) Se confeccionará un cuadro de enfrentamientos, en el que se primará la mejor clasificación para ser equipo cabeza de serie. En función del número de equipos que se mantengan en competición, podría ser necesaria una o varias rondas previas, de las que quedarían exentos tantos equipos como fuera necesario para cuadrar las eliminatorias.
 - b) Partido único.
 - c) Se jugará en la pista lateral, a reloj corrido, disponiendo cada partido de una hora.
2. Cuartos de Final
 - a) Se enfrentarán los vencedores en Octavos de Final. Se seguirá el cuadro establecido por el Comité Organizador.
 - b) Partido único.
 - c) Se jugará en la pista lateral, a reloj corrido, salvo los últimos cinco minutos del partido que se jugarán a reloj parado, con marcador electrónico.

TROFEO RECTOR 2023-2024

BASES DE COMPETICIÓN - FÚTBOL-SALA

3. Semifinales

- a) Se enfrentarán los vencedores en Cuartos de Final. Se seguirá el cuadro establecido por el Comité Organizador.
- b) Al mejor de tres partidos.
- c) Se jugará en la pista central, a reloj corrido, salvo los últimos cinco minutos de cada partido que se jugarán a reloj parado, con marcador electrónico.

4. Final

- a) Se enfrentarán los vencedores en Semifinales. Se seguirá el cuadro establecido por el Comité Organizador.
- b) Partido único.
- c) Se jugará en la pista central, a reloj parado, con marcador electrónico.

RESOLUCIÓN DE EMPATES EN ELIMINATORIAS

- i. En previas y octavos y cuartos, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.
- ii. En los tres partidos de las semifinales prórroga de 5' a reloj parado con marcador electrónico; si persiste el empate, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.
- iii. En la final prórroga de 5' a reloj parado con marcador electrónico; si persiste el empate, lanzamiento de tres penaltis; si persiste el empate, lanzamientos alternos con muerte súbita.

TROFEO RECTOR 2023-2024

BASES DE COMPETICIÓN - FÚTBOL-SALA

MODIFICACIONES REGLAMENTARIAS

En virtud del ARTÍCULO 3.1. del REGLAMENTO TÉCNICO DEL TROFEO RECTOR (“La competición en los distintos deportes se ajustará, en cuanto a las reglas de juego, a la reglamentación respectiva de cada Federación, salvo modificaciones expresas realizadas por el SAFYDE, y que se harán públicas de forma conveniente.”), se hacen públicas las siguientes modificaciones:

1. El número mínimo de participantes para **COMENZAR** un partido será de **CUATRO**.
2. El número mínimo de participantes que pueden quedar en el campo para poder seguir disputándose un partido será de **TRES**.
3. Hasta tanto no se disponga de mesa y marcador, no existe la figura de la tarjeta roja, sustituida por tarjeta azul, implicando ésta la expulsión del jugador para el resto del partido, pero pudiendo ser reemplazado por otro jugador.
4. Dos periodos de 25' a reloj corrido (salvo cuando se establezca juego a reloj parado).
5. Se podrá disfrutar un tiempo muerto de un minuto por cada equipo y por cada parte.
6. Si el partido es a reloj corrido, en el tiempo muerto no se para el cronometraje.
7. Cinco minutos de descanso.
8. El tiempo de disputa para todos los partidos (excepto cuartos, semifinales y final) será de una hora como máximo desde el momento en que esté fijado su inicio y tendrán que finalizar dentro de ese periodo de tiempo, independientemente de la hora a la que se hayan iniciado.
9. El equipo **LOCAL** vestirá de color **CLARO HOMOGÉNEO** y el equipo **VISITANTE** de color **OSCURO HOMOGÉNEO**. Ambos equipos están obligados a disponer de las **DOS EQUIPACIONES** en todos los partidos.